



スーパー ファミコン®は任天堂の商標です。

スーパー ファミコン® SHVC-QP

SUPER FAMICOM  
LICENSED BY NINTENDO

# ミラクルガールズ

ミラクルワールドアドベンチャー  
ともみとみかげの不思議世界の大冒険

と あつか せつめいしょ  
取り扱い説明書

©秋元奈美/講談社・NAS・JT・NTV  
©TAKARA CO.,LTD. 1993. MADE IN JAPAN

一 あそびは文化  
タカラ

A close-up illustration of the same two girls from the left page. They are smiling and looking towards the camera. The background is filled with large, glowing yellow and orange stars, creating a magical atmosphere.

# ごあいさつ

このたびは、タカラのスーパーファミコン専用ソフト「ミラクルガールズ・ともみとみかけの不思議世界の大冒険」を、お買い上げいただきまして誠にありがとうございます。ご使用の前に、取り扱い方、使用上の注意など、この「取り扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取り扱い説明書」は大切に保管してください。

## 健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。またテレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームをやめて、医師の診断を受けてください。

# もくじ

ストーリー	1
ゲームの始め方	2
「STORY GAME」について	3
アクションステージについて	4
アクションステージの紹介	8
サブゲームの紹介	12
「1P VS 2P」について	20
ミラクルワールドの秘密	24
使用上の注意	25

## ストーリー

ふたごの姉妹、ともみとみかけは、性格も趣味も正反対。でも2人は不思議な超能力が使えるのです！ある日、ともみとみかけの学校に突然不思議な雲が現れました。雲はまぶしい光を放つと、野田君、倉茂先輩大乗寺さん、影浦先生を連れ去ってしまいました//ともみとみかけは、友達や先生を助けるために、不思議な世界にテレポートしていったのです！

## ゲームのはじめかた

カセットをスーパーファミコン本体にさしこみ、電源スイッチをONにしてください。「TAKARA」のマークにつづいて、タイトル画面になります。



## ゲームモードの選択

タイトル画面に表示されている3つのゲームモードを+ボタンで選び、Aボタンで決定します。

**STORY GAME**: 1人で遊ぶモードです。

ともみ、みかげのどちらかを操作して、不思議な世界を冒険します。

**1P VS COM**: 「STORY GAME」で登場するゲームだけを遊ぶモードです。コンピュータの操作するキャラクターと対決します。

**1P VS 2P**: 「STORY GAME」で登場するゲームを、2人で遊ぶことができます。

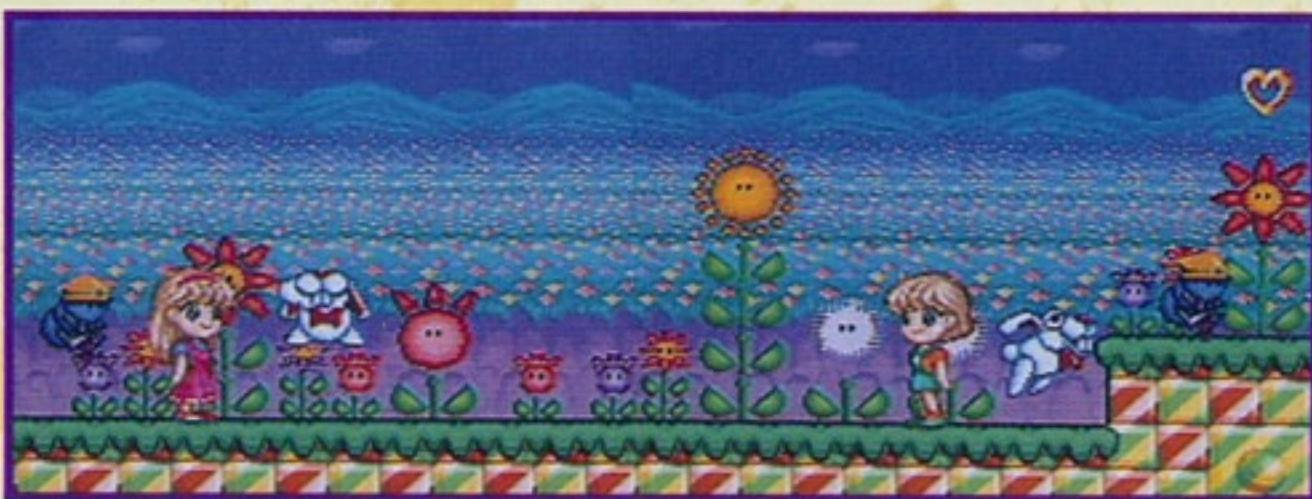
## ストーリー ゲーム STORY GAME

ゲームモードで「STORY GAME」を選びスタートします。ともみ、みかげのどちらかを選び、5つのワールドを冒険していきます。

1つのワールドは「アクションステージ」と「ゲームステージ」にわかれてます。

この2つをクリアすると、1つのワールドが終わり、次のワールドに進みます。

ともみとみかげでSTORY GAME を遊んだとき登場するゲームステージが変わります。どちらでもクリアできるようにがんばってください。

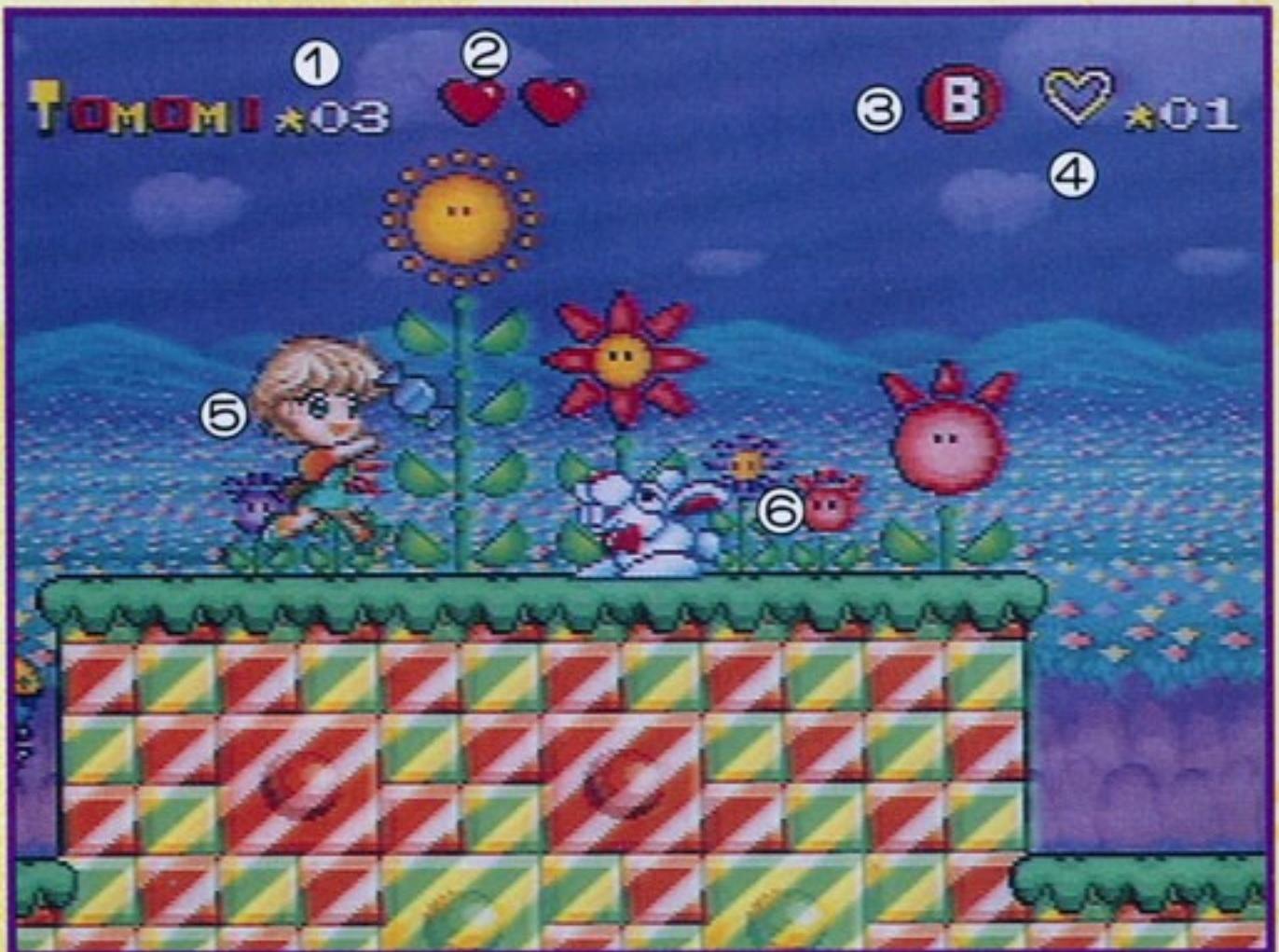


この2つのステージで、1つの世界になっているの



# アクションス テージについて

## 画面の見かた



- ① チャレンジ数 : プレイしているキャラクターの名前と、残っているチャレンジ回数です。
- ② ライフ : キャラクターのライフです。
- ③ キャンディーボム : キャンディーボムを持っているときに、このマークが表示されます。
- ④ ジュエル数 : 持っているジュエルの数です。10個集めるとチャレンジ数が1つ増えます。
- ⑤ プレイヤーキャラクター : 操作しているキャラクターです。
- ⑥ おじやまキャラクター : ともみやみかけのじゃまをしてくるおじやまキャラクターです。さわっちゃうと、ライフが1つ減ってしまいます。

## ★ミスとゲームオーバー

ライフがなくなったり画面の外に落ちてしまつた場合ミスになります。ミスをするとチャレンジ数が1つ減ってします。



チャレンジ回数がなくなるとゲームオーバーです。ゲームオーバー後コンティニュー画面になるのでここでCONTINUE を選ぶとゲームオーバーしたステージから再チャレンジできます。

## ★ステージ中のアイテム



**ジュエル**  
10個集めるとチャレンジ数が1つ増えます。



**ミラクルスター**  
ちょっとの間だけおじやまキャラにさわっても平気！



**フルーツ**  
ライフのハートが1つ回復します。



**1アップ**  
チャレンジ数が1つ増えます。



**キャンディーボム**  
キャンディーボムが1回だけ使えるようになります。



**ミラクルブレス**  
テレパシーが使えるようになります。

# アクションス テージの操作



**+ボタンの下**  
しゃがみます。  
しゃがんでキャンディー<sup>な</sup>を投げることもできます。

**+ボタンの左右**  
さ ゆう  
さ ゆう い ど う  
左右へ移動します。



スタートボタン: ポーズ

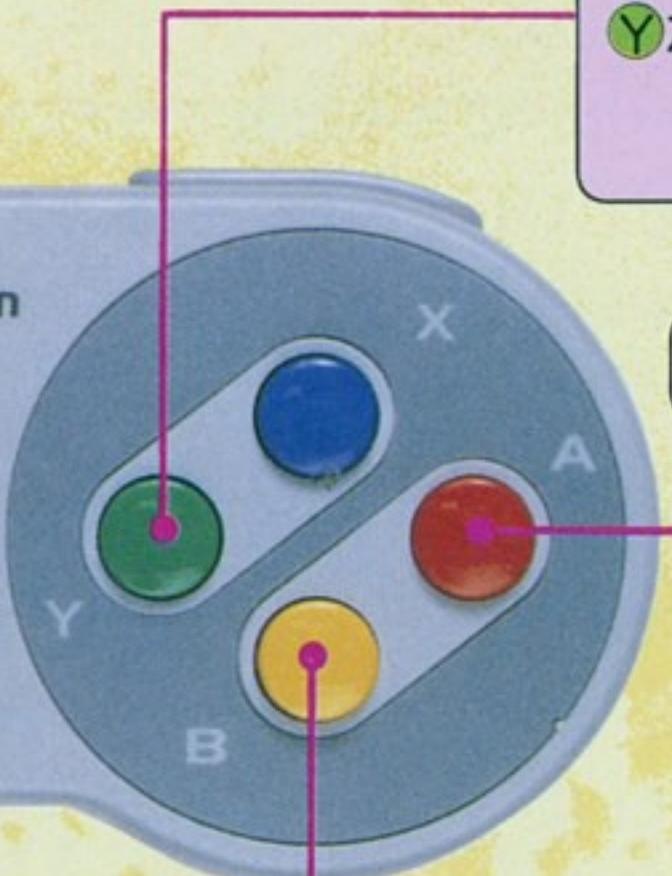


キャンディー投げ

キャンディーをあじやまキャラに投げると、あじやまキャラはキャンディーを食べはじめます。キャンディーを食べているあじやまキャラは、さわってもだいじょうぶ！<sup>うえ</sup>の上に乗ることもできるわ。

# アクションス テージの操作

**Yボタン: キャンディー<sup>はっしや</sup>ボムを発射**



**Aボタン: ジャンプ**

**Bボタン: キャンディー<sup>な</sup>を投げます。**



キャンディーボム

アクションステージの中で、キャンディーボムのアイテムをとっていたときは**Yボタン**でキャンディーボム<sup>はっしや</sup>を発射します。キャンディーボム<sup>がめんちゅう</sup>は画面中のあじやまキャラを全てジュエルにしちゃいます！

# アクションステージの紹介

ともみとみかけが、冒険をする5つのワールドを紹介  
しちゃいます。どのワールドにも不思議でかわいい、  
おじやまキャラやむずかしいしきけがいっぱいです。  
このコーナーでヒントを紹介するので、かならず読ん  
でね。

アクションステージ中でミス  
をした場合ステージの始めか  
らやり直しになります。でも  
星マークの看板をすぎていた  
ときは、そこからやり直します。



## ステージ1 FLOWER ROAD

ここはかわいいお花畠のワールド。いくらお花がきれ  
いだからって、道草はダメだよ！



### ヒント

クルクルまわる、お  
花は赤か白のどちら  
かにしか、乗れない  
のよ。でもミラクル  
プレスがあればテレ  
パシーでどちらに乗  
ればいいか、教えて  
くれるの。

## ステージ2 CLOUDS ISLAND

なんと、雲の上のステージなのよ。あちないように、  
注意してね！



### ヒント

ステージ中には上へ  
むかって強い風が吹  
いている所があるの。  
ここはおもいきって  
風の中にジャンプ！  
うまく風に乗って進  
んじゃおう！

## ステージ3 SWEET HILL

おいしそうな、おかでいっぱいのステージです。  
景色にみとれているとあぶないよ！



### ヒント

ミラクルワールドに  
は不思議がいっぱい  
！冒険気分でいろん  
な所にとびこんでい  
くと、意外な発見が  
できるかも！  
ためしてみてね。

## アクションステージの紹介

### ステージ4 TOYS BRIDGE

おもちゃ箱のなかに入ってしまったようなステージ。  
ピックリすることばかりです。



#### ヒント

あららキャンディーを食べない、おじやまキャラが出てきました。う~ん、ここはジャンプでよけていくしかないゾ！

### ステージ5 MAGICAL FOREST

ミラクルワールド最後のステージです。ちょっとこわいおばけの森を進んでいきます。



#### ヒント

けっこう難しいステージだけど、今までの4ステージのテクニックでのりこえていけるよ！  
さあ！がんばってネ！

## 知って得するアドバイス

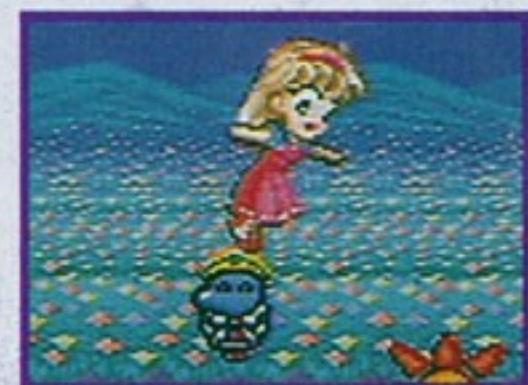
### ポイント1 キャンディーの投げ方のヒミツ



②ボタンを押すとキャンディーを投げるよね。しゃがみながら投げると、キャンディーの飛んでいく距離が変わるの！2種類のキャンディーの投げ方を上手につかいわけてね。

### ポイント2 おじやまキャラにのっちゃえ！

いつもはいやなおじやまキャラも、キャンディーを食べているあいだはだいじょうぶ！そしておじやまキャラに、乗ることもできます。おじやまキャラに乗りながら、ジャンプしていくと、秘密の場所にいけることがあるよ。



アクションステージをクリアすると、そのワールドの王様と、ゲームで対戦します。  
くわしくは12ページを見てね。

# ウォーターシュート!

## 画面の見かた



①プレーヤーの得点

②王様(COM)の得点

③残り時間

④プレーヤーの水鉄砲メーター

⑤王様の水鉄砲メーター

⑥プレーヤーのキャラクター

⑦王様のキャラクター

## 操作方法

⊕ボタン：キャラクターを動かします。

Ⓐボタン：水鉄砲を発射します。

Ⓑボタン：ちょっとの間だけ、かさを開きます。かさを開いているあいだは水鉄砲が当たっても平気なの！

## 遊び方

水鉄砲を使った対決ゲームです。

相手に水鉄砲を命中させて得点をあげていきます。

時間制限内に、たくさん得点をあげたキャラクターの勝ちです。



相手の水鉄砲が当たり

そうになったらかさを

ひら開いてね。でもかさは

すぐに閉じちゃうから

水鉄砲が当たるちよつ

まえひらと前に開くのよ！

水鉄砲はメーターが満  
タンのときは遠くまで  
届きますがメーターが  
少ないと近くにしか届  
きません。ねらいをさ  
だめて発射しましょう！



残り時間が少なくなる  
と、おじやまボールが  
出現！ぶつかると得点  
が減ってしまうから、  
気をつけてね。



# かみなり

## 画面の見かた



①プレーヤーの得点

②王様(COM)の得点

③残り時間  
のこじかん

④プレーヤーのキャラクター

⑤王様(COM)のキャラクター

## 操作方法

△ボタン：キャラクターを左右に動かします。

□ボタン：ジャンプ

○ボタン：うちわを使ってプーヤンを上ほうにあおぎます。



## 注意報

### 遊び方

不思議な雲「プーやん」をつかまえるゲームです。自分の得点文字と同じ色のプーやんにさわってつかまえよう！でも違う色のプーやんにさわると相手の得点が増えちゃうの。間違えないでね！最後に得点の多いキャラクターの勝ちです。



うちわでプーやんをあおぎ続けると「ビリビリプーやん」に変身します。ビリビリプーやんの出す雷にあたると、しびれて動けなくなっちゃうの！

プーやんの中にも色々な種類があります。「いじわるプーやん」「のんびりプーやん」といっぱいです。プーやんの動きを、よく見てね。



# はや当て パズル

## 画面の見かた



- ①プレーヤーの得点  
②王様(COM)の得点  
③残り時間  
④出題カード  
⑤プレーヤーのキャラクター  
⑥王様(COM)のキャラクター  
⑦天使カード  
⑧悪魔カード

## 操作方法

- +ボタン：キャラクターを動かします。  
Aボタン：答えを決めます。



## 遊び方

ゲームをする2人には、それぞれ6枚の手持ちカードがあります。画面のまんなかにある出題カードと同じカードを相手よりも早く、自分の手持ちカードのなかから見つけ出しましょう。時間内に見つけたカードが多いキャラクターの勝ちです。



## ★「天使カード」と「悪魔カード」

カードの中には「天使カード」「悪魔カード」が出てくることがあります。

「悪魔カード」をはや当てで正解すると、相手のカードのうち2枚をふせたままになります。  
「天使カード」は逆に、自分のカードでふせられているカードを全ておも表にもどします。

ふせられているカードは何のカードかわからないけど答えとして選ぶことはできます。



# いちごのケーキ

## 画面の見かた



- ①プレーヤーの得点
- ②残り時間
- ③ノルマ得点
- ④プレーヤーのキャラクター

## 操作方法

+ボタン：キャラクターを動かします。

Aボタン：ハンマーでバイキンをたたきます。

## 遊び方

いちごのケーキに現れるバイキンを退治しましょう!  
制限時間内にノルマ点数以上の得点を出せば勝ちです。

バイキンは種類ごとに色々な特徴を持っています。  
特徴をつかんで上手にバイキンを退治してね!



退治すると2点  
入る。



退治すると自分の  
キャラが一定時間  
分身します。



退治するとキャラ  
クターにむけて攻  
撃をしてきます。

# いちばん最初はだれ?

## 画面の見かた



- ①プレーヤーの得点
- ②王様(COM)の得点
- ③残り時間
- ④出題者
- ⑤プレーヤーのキャラクター
- ⑥王様(COM)のキャラクター

## 操作方法

+ボタン：キャラクターを左右に動かします。

Aボタン：答えを決めます。

## 遊び方

ステージ上にいる4人の出題者は全員同じ動作をして  
います。でも1人だけ他の3人より早く動いているの。

この早く動いている人を見つけ出すゲームです。

時間がたつと、動きのズレが大きくなっていくので、  
答えがわかりやすくなりますが、得点は低くなってしまい  
ます。制限時間内に得点を多くあげたキャラクタ  
ーの勝ちです。

## 1P プレイヤー VS 2P プレイヤー モードについて

ゲームモードで「1P プレイヤー VS コンピューター」、「1P プレイヤー VS 2P プレイヤー」のどちらかを選んでスタートします。このモードでは「STORY GAME」に登場したゲームだけを遊ぶことができます。

「1P プレイヤー VS COM」では、コンピュータの操作するキャラクターと対決します。

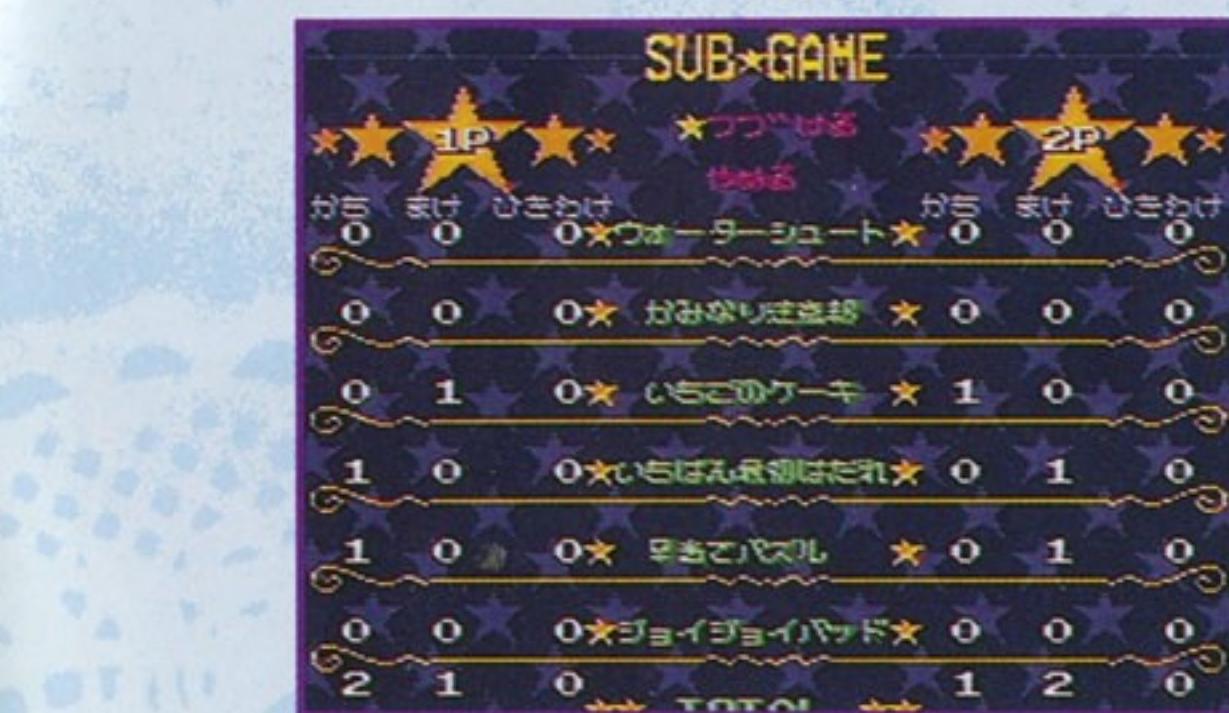
「1P プレイヤー VS 2P」は2人のプレイヤーがともみ・みかけを操作して遊ぶことができます。

### ★キャラクター、ゲームの遊び方



ゲームモードを選んだあとに、キャラクター、ゲームを選ぶ画面になります。コントローラーの+ボタンの左右でともみ・みかけを選びます。

+ボタンの上下で遊ぶゲームを選びます。キャラクターとゲームを選んでから、Aボタンをおすと、ゲームが始めります。



「1P プレイヤー VS 2P プレイヤー」を選んで遊んだときには対決の結果を表示します。友達と遊ぶときに、だれがどのゲームで何回勝ったか?、合計してどちらのプレイヤーが勝っているか?がすぐにわかります。

ともだちたいかいひらときかたの友達とゲーム大会を開いたにつかうと楽しいよ。



ゲームは、それぞれルールや操作方法がちがいます。くわしくは12ページを読んでね。

# ジョイジョイコントローラー

このゲームは「**1P** プレイヤー VS **2P**」のゲームモードだけであそぶゲームです。

## 画面の見かた



①出題らん

②1プレーヤー側の判定

③2プレーヤー側の判定

④残り時間

## 遊び方

出題らんに表示される指示通りに、コントローラーのボタンを押して行きます。

一度押したボタンは、「ボタンをはなす」の指示があるまで、はなしてはいけません。

制限時間内に、出題らんの指示できなかつたり、押しているボタンをはなしてしまったときは、負けとなります。

\* ともだち あそ と りょう つか あそ お友達と遊ぶときは「両手だけ使って遊ぶ」とか  
からだ つか はじ 「体のどこを使ってもいい」と、初めにルールを  
き おもしろ 決めると面白いよ！



# ミラクルワールドには、こんな所もあるのよ

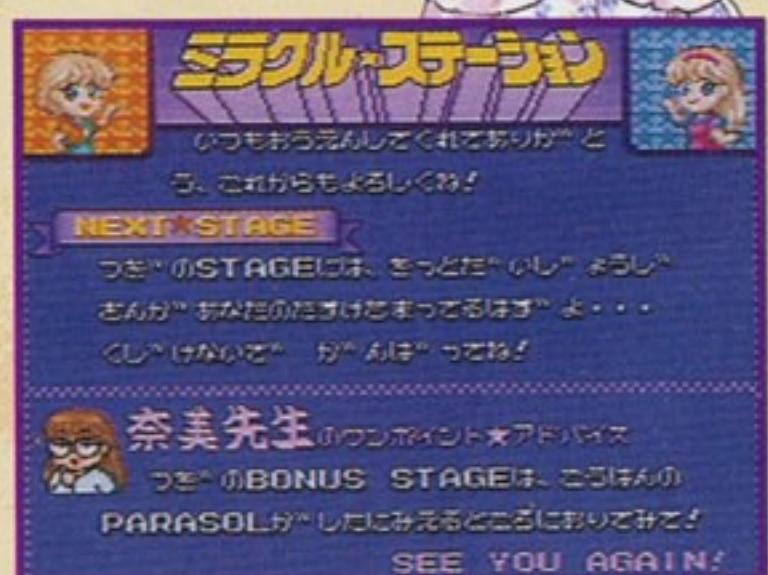
広いミラクルワールドの中には、普通に遊んでいたのでは行けない、秘密の部屋がいくつあるの。みんな、いろんな所を冒険してさがしてみてね。



ここは、なんと「占いの部屋」なの。あなたの運勢を占ってもらえます。ここに行くには、アクションステージにある扉をさがしてね。



あら、「ミラクルステーション」までゲームに登場しちゃうの。ミラクルステーションにはアクションステージのどこかにある、雑誌「なかよし」を持つていると行けるんだって。



# 使用上の注意

## 使用上の注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分~15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると残像現象（画面ヤケ）が生じるため、接続しないでください。

株式会社 タカラ

タカラお客様サービスセンター

〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16

東京 TEL (03) 3602-3030

〒540 大阪市中央区谷町5-6-14(上町ビル3階)

大阪 TEL (06) 765-9911

\*電話受付時間：月～金曜日(除く祝日)10時～17時

お買い上げのお客さまへ  
このたびは当社製品をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。製品についてお気付の点がございましたらお手数ですが、「お客様サービスセンター」までご連絡くださいますようお願いします。

MADE IN JAPAN

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY  
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。